

各位

「第20回 松阪リトルリーグ武内旗記念大会」大会実施要項

1. ローカルルール

- ・選手のベンチ入りは10名以上とする。(大会本部の承認があれば9人でも試合可能)
- ・投手は2イニング以上投球した場合、1試合あけなければ投手として出場出来ない。
- ・投手の投球は1日及び1試合6イニング以内とする。
- ・出場選手は先発出場・途中出場ともにリエントリーを認めます。
但し、出場選手は1打席もしくは守備にて連続3アウトのどちらかを満たす事。
- ・スペシャルピンチランナーは適用出来ません。
- ・出場選手の人数に制限は設けません。
- ・振り逃げ有り。
- ・全試合4回以降10点差でコールドゲームを適用する。
- ・決勝戦以外は90分を超えた場合、新しいイニングには入らない。
(時間内ならば延長戦もあります)
- ・決勝戦は時間制限を設けず9回までの延長戦を行う。
(9回終了で同点の場合は抽選)
- ・当該リーグが連続して試合を行う場合、次の試合開始時刻まで20分の間をあける。
- ・前の試合が早く終了した場合、次の試合開始時間を早める事が有ります。
- ・シートノックは7分間、一試合目のみとさせていただきます。
- ・メンバー表(4枚)の交換はベンチ入りの5分前、前の試合の4回終了時点と致します。
- ・投球イニング表をメンバー表の交換時に提出して下さい。

※桂瀬グラウンドは練習場所が無い為、試合開始前にグラウンド内にて若干の練習時間を設ける予定にしています。但し試合進行の状況により無い場合も有ります。

2. 審判配置

【記録】は全て主催者

	【主審】	【一塁】	【二塁】	【三塁】	【BS0】	【得点】
第一試合	三塁側チーム	一塁側チーム	三塁側チーム	一塁側チーム	三塁側チーム	一塁側チーム
第二試合						
二回戦						
準決勝戦	主催者	主催者	三塁側T	一塁側T	三塁側T	一塁側T
三位決定戦	三塁側チーム	一塁側T	三塁側T	一塁側T	三塁側T	一塁側T
決勝戦	主催者	主催者	主催者	主催者	主催者	主催者

3. トーナメント表

- ・記載の時間はベンチ入り時間です。
- ・若番が一塁側ベンチです。

