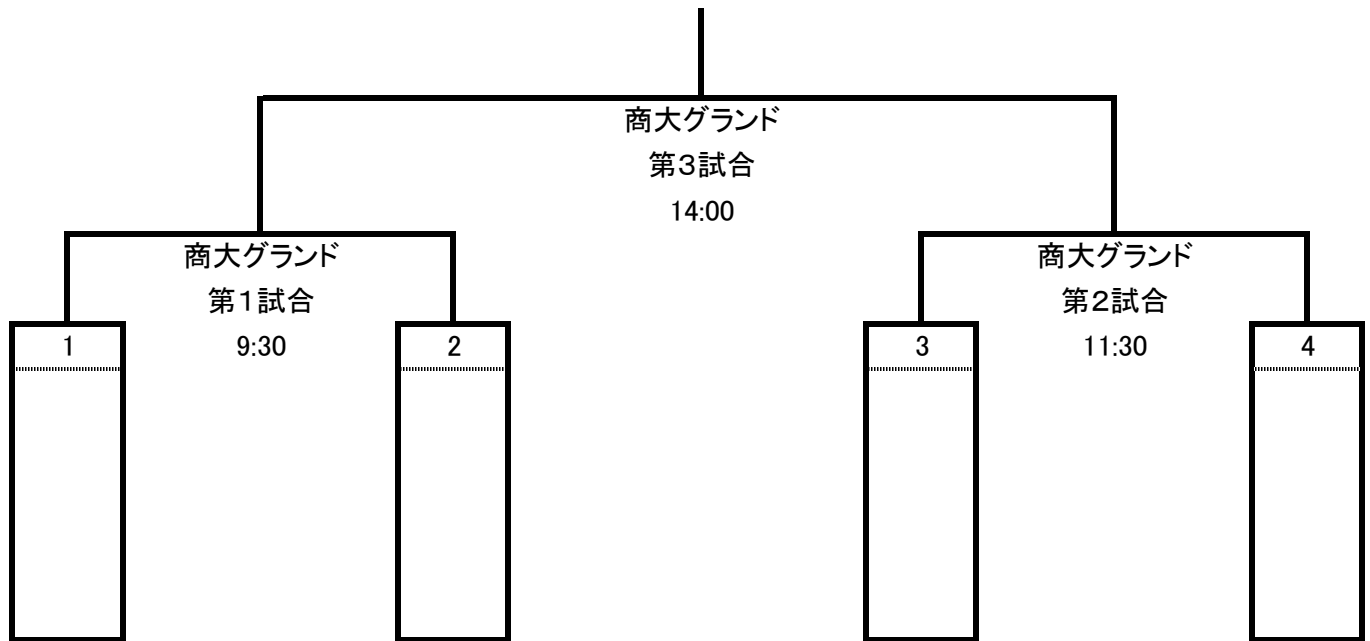


結成35周年記念・第24回キキョウ旗争奪リトルリーグ野球大会 決勝トーナメント組合せ表



大会規定

- ・1日目はリーグ戦を採用し勝ち点制を採用致します。
同得点の場合は失点少ないチームが上位とし、同失点の場合は総得点の多いチームを上位とします。
- ・2日目は抽選によりトーナメント方式と致します。
- ・決勝戦以外は時間制を採用し、90分を超えて新しいイニングには入らないものとします。

投手起用

- ・1日の投球制限は85球、6イニングまでとする。
- ・連続した試合で合計85球、6イニングを限度とし、投球可能イニング数は問わないものとする。
- ・1日目、合計2イニング以上の投球をした場合には準決勝戦の投手はできないものとする。
- ・1日目、1イニングのみの投球の場合は準決勝戦は6イニングの投球を可能とする。
- ・3イニング以上、捕手を務めた場合は同日の投手はできないものとする。
- ・2イニング以上、投手を務めた場合は同日の捕手はできないものとする。
- ・各チームで投手の肩、肘等の負担を考慮し起用して頂きます様によりしくお願い致します。

その他

- ・ベンチにターフやテント等のご準備ができませんので必要な場合は各チームにてご準備をお願い致します。
- ・審判要請 【1日目】当該試合の各チームにて2名をお願い致します。
【2日目】当該試合のベンチと逆側塁審を1名をお願い致します。